

XXXIII. ROTTO KUPA 2026 Férfi Torna

VERSENYKIÍRÁS:

- A mérkőzések füves pályákon kerülnek megrendezésre, pályaméret: 40x20 m.
- játékidő: 2x12 perc
- a csapatok 8 db. 4-es csoportban selejtezőt játszanak (szombat), továbbjutnak a csoportok első és második helyezettje
- a továbbjutott csapatok (vasárnap) 4 db. 4-es csoportban szintén körmérkőzéseket játszanak, majd a csoportok első és második helyezettjei középdöntőt játszanak egyenes kieséssel, ezek győztesei elődöntőt játszanak szintén egyenes kieséssel
- az elődöntők győztesei döntőt játszanak, vesztesei pedig III. helyezést érnek el
- győzelemért 3, döntetlenért 1, vereségért 0 pont jár
- a csoportokban, pontegyenlőség esetén az egymás elleni eredmény, gólkülönbség, és a több rúgott gól, majd sorsolás dönt (amennyiben a csoportban 3-as holtversenynél a gólkülönbség dönt, a csoportban 4. helyen végzett együttes eredményeit nem vesszük figyelembe!)
- középdöntőkben, elődöntőkben, és a döntőben, döntetlen esetén hétméteresek döntenek (3-3 db)
- egy időben pályán tartózkodó játékosok száma 4+1 fő, cserelehetőség folyamatos
- a mérkőzés megkezdéséhez minimum 3 játékos szükséges, ebből 1 fő kapus
- cserélni az oldalvonal mellett lehet, un. repülő cserével
- szögletűrúgáskor az ellenfél játékosának a labdától legalább 3 méterre kell állnia
- az oldalvonalon túljutott labdát kézzel vagy lábbal lehet játékba hozni
- bedobáskor gól csak a második labdaérintés után érhető el
- saját játékosárs által lábbal hazaadott labdát a kapus ismételten kézzel nem érintheti (a hazadobott labdát sem foghatja meg!)
- csapatonként maximum 10 fő szerepelhet, akik névsorát a torna megkezdése előtt kötelesek leadni a versenybizottságnál, és fel kell tüntetni a játékos melyik futball csapat igazolt játékosa volt az elmúlt szezonban
- a csapatnévsoron a vasárnapi játéknapi továbbjutott csapatoknál 2 fő változtatás lehet, amelyet a versenybizottságnál kötelesek bejelenteni az első mérkőzés kezdetéig, ezután változtatni nem lehet (Csak olyan játékos nevezhető, aki 6.-án, szombaton, egyik csapatban sem lépett pályára!!!)
- kapusról mindig van szöglet, a szándékos hazaadást kézzel nem foghatja meg
- kapus csak a játékban lévő labdát dobhatja át a félpályán, a kézzel játékba hozottat csak akkor, amennyiben a félpálya előtt lepattan vagy valamelyik pályán lévő játékos hozzáér!!!
- kapus a kézből kidobott labdából közvetlenül érhet el gólt, ha játékban van a labda
- kapus a büntető rúgáskor köteles a gólvonalra állni
- büntetés: sárgalap 2 perc, piros lap 5 perc, amely után cserejátékos léphet pályára a vétkes játékos helyett
- a piros lappal kiállított játékos játszhat csapata következő mérkőzésén
- súlyos szabálytalanság ill. sportszerűtlenség esetén a vétkes játékost vagy csapatot kizárjuk a tornáról
- a csapatok egységes, számozott felszerelést viseljenek a mérkőzéseken
- egy játékos csak egy csapatban szerepelhet!!!
- minden csapat lehetőleg kettő, egymástól eltérő felszerelést hozzon magával
- sportcipő vagy gumis futballcipő használata engedélyezett (éles cipő nem!)
- futball labdát minden csapat hozzon magával
- a tornán minden játékos saját felelősségére vesz részt
- óvás nincs!!!
- indokolt esetben a szervezők a programot módosíthatják
- a vasárnapra továbbjutott csapatok részére ebédet biztosítunk
- egyéb vitás esetben a versenybizottság dönt!